Регламент турнира «Студенческая лига»

(RaceRoom)

Общие положения

a) Турнир сформирован в формате Студенческой Лиги для команд ВУЗов г. Москвы.
b) Каждый участник соревнования обязуется ознакомиться с правилами, а также им подчиняться. При возникновении любых вопросов и уточнений обратитесь к сотрудникам и организаторам.
c) Решения, принятые организаторами являются обязательными, например, при спорных вопросах, неучтенных регламентом.
d) Этапы проводятся в локации RaceRoom Russland - арена «Eclipse», находящейся на 4-м этаже ТРЦ «Avenue Southwest», по адресу: г. Москва, проспект Вернадского, д.86А.
e) Организатор соревнования - RaceRoom Russland.
f) Эл. почта для связи info@raceroom.club
g) Дата проведения турнира - апрель 2020 года.
h) Финал турнира – май 2020 года.
i) Количество этапов – 3 + Финальный этап для лучших 10 команд по результатам 3-х этапов.
j) Этапы проводятся в режиме «Time-Attack».
k) Финальный этап турнира в режиме «Квалификация+Гонка».
l) Контент турнира:
- **Трассы этапов**:

1. Этап – BATHURST CIRCUIT (АВСТРАЛИЯ);
2. Этап – HOCKENHEIMRING (ГЕРМАНИЯ);
3. Этап – LAGUNA SECA (США);
4. Финал – SUZUKA (ЯПОНИЯ).

- **Автомобили этапов:**
Гоночная серия FIA WTCR 2019.

2. Правила участия

a) Минимальный возраст участника 16 лет.
b) Участвовать в турнире могут только студенты ВУЗов города Москвы
c) Количество участников в команде — 2-3 чел.

3. Регистрация

a) Регистрация команд участников турнира открыта: https://forms.gle/E1Uh6hyY6vaRiaJbA
b) Капитан или менеджер подает Заявку на участие согласно приведенной форме Заявки.
c) После подтверждения организаторами Заявки, получает соответственное уведомление.

4. Формат проведения турнира

a) Турнир проводится в 3 этапа + финал. Период проведения каждого этапа – 1 неделя
1 этап - 6-11 апреля; Результат этапа – 12 апреля
2 этап - 13-18 апреля; Результат этапа – 19 апреля
3 этап – 20-25 апреля Результат этапа – 26 апреля
b) Результаты этапов определяются по лучшему времени круга, показанному участником команды.
c) Каждой команде в зачет этапа бесплатно предоставляется 2 автосимулятора в течение 2-х часов. Время бесплатной сессии для команды допускается использовать в один сеанс или разбить на два сеанса в разные дни времени проведения этапа.
d) Лучший результат, показанный членом команды, идет в зачет этапа.
e) Показанные лучшие результаты команд постоянно, в течение времени проведения этапа отображаются в таблице результатов на выделенном экране локации.
f) По истечении времени проведения этапа согласно показанным результатам командам начисляются очки по системе: 25-24-23-22-21-20-19-18-17-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1.
g) В финальную стадию турнира (4-й этап) проходят команды, занявшие первые 10 мест по сумме очков за 3 этапа.
h) Формат проведения финального этапа – «Квалификация + Гонка»
i) Место проведения финального этапа будет объявлено дополнительно.
j) Регламент финального этапа:
- квалификация 20 минут;
- гонка 30 минут (с обязательным пит-стопом и сменой пилотов)
k) Процедура смены пилотов:

- Пилот меняет члена команды во время планового пит-стопа через 15 минут гонки, заезжая на питлейн с соблюдением процедуры проезда по питлейну во время обслуживания автомобиля механиками.
- Автомобили в зоне питлейна движутся в автоматическом режиме с активированным лимитатором скорости.
- Маршал в специальном протоколе фиксирует смену пилотов, имя команды, время смены и имя сменщика.
- За нарушения правил смены пилотов будут начислены штрафы по решению организаторов, вплоть до дисквалификации

5. Правила выезда и выезда с пит-лейна

a) За превышение скорости на въезде пит-лейна, системой симулятора назначается штраф drive-through, если штраф не отбыть, наказание повышается вплоть до дисквалификации

b) При выезде с пит-лейна строго запрещено пересекать белую линию! При выезде с пит-лейна право на траекторию принадлежит автомобилям, находящимся на текущем круге.

6. Штрафы

a) Срезки и несоблюдения границ трассы штрафуются автоматически системой симулятора

b) Протесты подаются после завершения гонки и наказания по ним назначаются после решения судей

c) Подающий протест, должен зафиксировать время гонки и номер круга, на котором замечен инцидент. В противном случае протест не принимается к рассмотрению

d) Возможна дисквалификация или наказание по решению организаторов (список в общих положениях)

e) Участники имеют право обратиться к технику для оперативного устранения неполадок, выставления мертвых зон и т.д.

7. Определение победителей и призеров турнира.

a) Команда победитель турнира и команды призеры турнира определяются по результату финальной гонки (этап 4).